

Guide de la participante

1. Présentation du programme

Qu'est-ce que c'est ?

L'initiative UNESCO YouthMobile s'appuie sur plusieurs initiatives mondiales visant à initier les jeunes à la programmation (apprendre à coder) et à la résolution des problèmes (coder pour apprendre). YouthMobile porte également une attention particulière aux initiatives s'adressant aux jeunes femmes, qui sont largement sous-représentées dans ce domaine.

Cette initiative novatrice de l'UNESCO et de ses partenaires vise à initier un maximum de jeunes aux compétences techniques et surtout à leur donner la confiance nécessaire pour devenir acteur dans la société numérique. Ainsi, ces jeunes créateurs pourront contribuer à la conception de solutions et d'applications mobiles susceptibles de résoudre des problèmes de développement durable.

Qui sont les partenaires du projet ?

L'Initiative YouthMobile Madagascar est portée par Commission Nationale Malgache de l'Unesco, l'Agence universitaire de la Francophonie en océan indien et Orange Digital Center Madagascar.

Pourquoi participer ?

L'initiative YouthMobile à Madagascar est une occasion rare pour les jeunes filles et femmes Malagasy de percer dans le domaine numérique en suivant une formation cadrée au développement d'application sur les plateformes mobiles. En suivant un cursus technique sur le développement d'application mobile, les participantes pourront découvrir les volets transversaux qui accompagnent tout projet informatique tel que l'initiation à l'entrepreneuriat ou le design thinking tout en travaillant dans le cadre des objectifs du développement durable.

2. Modalités de participation

Critères d'admissibilité

Les bénéficiaires de l'Initiative seront des 150 jeunes filles et jeunes femmes répondant aux critères suivants :

- Âgées de 14 à 25 ans, issues de différentes régions de Madagascar
- Déjà impliquées dans des activités liées aux TIC ou démontrant un potentiel dans le domaine des TIC, des STEM ou dans le domaine du développement d'application, ou démontrant un intérêt dans les activités impliquant les TIC
- Ayant accès à un terminal numérique (ordinateur de préférence, tablette ou smartphone) ;
- Sachant utiliser un ordinateur et des outils bureautiques ;

- Sachant utiliser des services Internet : navigation web, messagerie électronique, réseaux ; sociaux, messagerie instantanée (chat) ;

Il n'est donc pas nécessaire d'avoir des connaissances sur le développement d'application mobile ou faire preuve d'une production antérieure.

Modalités d'inscription

Les candidates pourront s'inscrire **individuellement** ou **par équipe de 4 personnes** au maximum. La **priorité sera, néanmoins, accordée aux candidatures collectives**.

Chaque candidate qui répond aux critères d'admissibilité sont invitées à :

- produire une vidéo de présentation de **2 min** (dans laquelle elle présentera sa motivation à participer à l'Initiative YouthMobile, ses centres d'intérêt, ses expériences et ses éventuelles réalisations dans le domaine des TIC). La taille de la vidéo ne devra pas excéder **250 Mo**.
- remplir le formulaire d'autorisation au droit à l'image
- remplir le formulaire d'autorisation parentale pour les mineures
- remplir le formulaire d'inscription en ligne

La candidate est ensuite invitée à remplir le formulaire d'inscription à l'adresse **<http://youthmobilemadagascar.mg.auf.org>** sur lequel il faut déposer les trois fichiers cités précédemment (vidéo de présentation, autorisation de droit à l'image et autorisation parentale si mineure) au plus tard le **4 juillet 2021**

Pour les inscriptions par équipe, chaque membre du groupe mettra comme nom de l'équipe le nom de leur cheffe d'équipe.

Après vérification, les candidates recevront un message de confirmation de leur candidature.

3. Déroulement de l'accompagnement des participantes

Les candidates retenues bénéficieront d'un accès gratuit à un cursus de formation et d'accompagnement. Elles bénéficieront également d'un volume de forfait Internet gratuit. Un engagement ferme sera demandé aux candidates retenues ou à leur tuteur.trice légal.e lors de leur confirmation de participation.

Phase formation

La phase de formation dure dix (10) semaines pendant laquelle les candidates bénéficieront d'une formation équivalente à cent heures (100h) entièrement en ligne sous forme de cours à distance et de webinaire. Cette phase de formation est composée de quatre (4) modules :

- Programmation, codage et robotique,
- Objectifs de développement durables et la vie après la pandémie
- Design thinking
- Introduction à l'entrepreneuriat

Phase développement d'application

Les candidates auront acquis les bases du développement mobile et les compétences transversales nécessaires à la réussite de leur projet, elles seront amenées à finaliser leur

projet d'application mobile. Les équipes bénéficieront d'un coaching intensif afin de parfaire leur production

Hackathon

Le hackathon consiste à améliorer les compétences de présentation et d'argumentation des candidates. Les équipes seront amenées à convaincre les membres du jury sur la qualité de l'application mobile qu'elles auront développée pendant le cursus. Les meilleures applications seront primées ; quatre (4) d'entre elles seront présentées dans le cadre de l'événement continental Africa Code Week.

4. Calendrier

21 juin 2021 : lancement de l'appel à candidature

4 juillet 2021 : clôture de l'appel à candidature

7 juillet 2021 : publication de la liste des candidates retenues

11 juillet 2021 : date limite confirmation de candidature

15 juillet 2021 : début de la phase de formation

20 septembre 2021 : Début de la phase de développement d'applications

14, 15 octobre 2021 : Hackathon